Техническое задание на разработку алгоритма часов с движущей стрелкой.

Разработать алгоритм, который позволит двигаться стрелкам на часах и показывать время.

Задачи:

1. Создать форму с окружностью;

2. Расположить циферблат по окружности;

3. Нарисовать рисочки на цифрах;

4. Проработать алгоритм движения стрелок;

5. Проверить вращение стрелок;

6. Получение системного времени;

7. Проверить как работает при изменинии формы;

8. Алгоритм установки своего времени;

9. Проверка запуска программы.